

## Lernsoftware - Sammlung in der Didaktischen Werkstatt Sachunterricht A 109/111 (Neubau)

aktuell auch unter <http://www.ph-heidelberg.de/org/gsu/dwsu/lernsoftware.htm>

## 1. Lexika / Multimediale Informationssammlungen

Nr.	Titel	Verlag / Anbieter	Inhalt / Themen	Analysen / Kommentare
1.1.1	Mein erstes Lexikon	Bibliografisches Institut Mannheim / Dorling Kindersley 1996	Lexikon und Spiele für Leseanfänger mit Vorlesefunktion	<a href="http://www.ph-heidelberg.de/wp/gerve/sucomputer/">www.ph-heidelberg.de/wp/gerve/sucomputer/</a>
1.1.2	Bertelsmann Kinderlexikon	Koch Media	Lexikon	
1.1.3	Löwenzahn Kinderlexikon	Terzio <a href="http://www.terzio.de">www.terzio.de</a>	Lexikon	
1.1.4	Kinder-Enzyklopädie	Koch Media Deutschland / Dorling Kindersley 2002	Lexikon zu den Bereichen Kultur, Natur, Geschichte, Wissenschaft, Geografie, Atlas	
1.2.1	Wie funktioniert das	Meyer Multimedia	Technik	Ordner Did. Werkstatt (Seminararbeit)
1.2.2	Tierlexikon für Kinder		Tiere	
1.2.3	Lexikon der Erfindungen	Tessloff Multimedia	Erfindungen (Technik)	
1.2.4	Louvre für Kinder	Ravensburger interactiv	Kunstwerke	
1.2.5	Kuck mal Kunst	Systema	Kunstgeschichte für Kinder	
1.3.1	Aus Milch wird Käse	? / cotec <a href="http://www.cotec-verlag.de">www.cotec-verlag.de</a>	Elektronisches Buch (eigentlich kein Lernprogramm)	
1.3.2	Energie aus der Natur	? / cotec <a href="http://www.cotec-verlag.de">www.cotec-verlag.de</a>	Elektronisches Buch (eigentlich kein Lernprogramm)	
1.3.3	Von Gutenberg zum Computer	? / cotec <a href="http://www.cotec-verlag.de">www.cotec-verlag.de</a>	Elektronisches Buch (eigentlich kein Lernprogramm)	
1.3.4	Aus Korn wird Brot	? / cotec <a href="http://www.cotec-verlag.de">www.cotec-verlag.de</a>	Elektronisches Buch (eigentlich kein Lernprogramm)	
1.3.5	Aus Holz wird Papier	? / cotec <a href="http://www.cotec-verlag.de">www.cotec-verlag.de</a>	Elektronisches Buch (eigentlich kein Lernprogramm)	
1.3.6	Zukunft im Treibhaus?	Klett / cotec <a href="http://www.cotec-verlag.de">www.cotec-verlag.de</a>	Elektronisches Buch (eigentlich kein Lernprogramm)	
1.3.7	Vom Rauchzeichen zum Handy	? / cotec <a href="http://www.cotec-verlag.de">www.cotec-verlag.de</a>	Elektronisches Buch (eigentlich kein Lernprogramm)	
1.3.8	Vom Laufrad zum 3-Liter Auto	? / cotec <a href="http://www.cotec-verlag.de">www.cotec-verlag.de</a>	Elektronisches Buch (eigentlich kein Lernprogramm)	

## 2. Übungs- und Trainingsprogramme / „Quiz“

Nr.	Titel	Verlag / Anbieter	Inhalt / Themen	Analysen / Kommentare
2.1.1	Kennst du Deutschland			noch nicht beschafft
2.1.2	Kennst du Europa			noch nicht beschafft
2.2.1	Was ist was: Raumfahrt und Planeten			noch nicht beschafft Ordner Did. Werkstatt (Seminararbeit)
2.2.2	Was ist was: Ritter und Burgen			noch nicht beschafft
2.3.1	ADDY: Euro			
2.4.1	Gesunde Ernährung für Kinder	FWU	Aufgaben und Übungen zum Ernährungskreis (ergänzend Arbeitsblätter zum Ausdrucken)	
2.5.1	Pffifikus 1	Westermann	Trainingsprogramm AU Deutsch	
2.5.2	Millies Math House	Edmark <a href="http://www.cotec.de">www.cotec.de</a>	Übungen für den Mathe-Anfangsunterricht	

## 3. Infotainment / Edutainment / Spielgeschichten / Lernspiele

Nr.	Titel	Verlag / Anbieter	Inhalt / Themen	Analysen / Kommentare
3.1.1	Oscar der Ballonfahrer entdeckt die Geheimnisse des Waldes	Tivola <a href="http://www.tivola.de">www.tivola.de</a>	Jahreszeitlich gegliederte, mehrsprachige Spielgeschichte zu Tieren im Wald (Dachs, Maus, Specht, Eichhörnchen, Fledermaus, Ameise)	Ordner Did. Werkstatt (Seminararbeit)
3.1.2	Oscar der Ballonfahrer entdeckt den Bauernhof	Tivola <a href="http://www.tivola.de">www.tivola.de</a>	Spielgeschichte ohne Text zu Tiere, Nutzpflanzen und Arbeiten auf einem traditionellen Bauernhof (Kühe, Schafe, Hühner, Störche, Schweine, Garten, Feld)	Ordner Did. Werkstatt (Seminararbeit)
3.1.3	Oscar der Ballonfahrer entdeckt die Geheimnisse der Wiese	Tivola <a href="http://www.tivola.de">www.tivola.de</a>	Jahreszeitlich gegliederte, mehrsprachige Spielgeschichte zu Tieren auf Wiese und Feld (Hase, Reh, Igel, Schmetterling, Eidechse, Eule, Maulwurf)	Ordner Did. Werkstatt (Seminararbeit)
3.1.4	Oscar der Ballonfahrer taucht unter	Tivola <a href="http://www.tivola.de">www.tivola.de</a>	Jahreszeitlich gegliederte, mehrsprachige Spielgeschichte ohne Text Tieren im Teich (Frosch, Barsch, Ringelnatter, Biber, Libelle, Teichmuschel)	<a href="http://www.ph-heidelberg.de/wp/gerve/sucomputer/">www.ph-heidelberg.de/wp/gerve/sucomputer/</a> Ordner Did. Werkstatt (Seminararbeit)
3.1.5	Oscar der Ballonfahrer entdeckt die Berge	Tivola <a href="http://www.tivola.de">www.tivola.de</a>		noch nicht beschafft
3.1.6	Oscar der Ballonfahrer entdeckt das Meer	Tivola <a href="http://www.tivola.de">www.tivola.de</a>		
3.2.1	Löwenzahn 1	Terzio-Verlag 1997	Infos in Text, Bild, Ton und Videos, Übungen, Spiele und Anregungen nach der Fernsehreihe. Themen: Kartoffel, Hammer, Film, hören, Unkrautgarten, Holz/Baum, Maulwurf u.a.	
3.2.2	Löwenzahn 2	Terzio-Verlag 1998	Themen: Luft, Wind, fliegen, Wasser, Wasserkreislauf, Wolken, Erde, Vulkan, Boden, Käfer, natürliche Kreisläufe u.a.	
3.2.3	Löwenzahn 3	Terzio-Verlag 2001	Themen: Magnete, Wald- Pilze- Ameisen, Puppentheater, Ritter und Burgen, Hase, Kaninchen, Igel, Uhren, Bäume-Blätter-Früchte Version 2.0: Wetter	Ordner Did. Werkstatt (Seminararbeit)
3.2.4	Löwenzahn 4	Terzio-Verlag 2000	Themen: Steinzeit, Evolution, Mensch (Skelett), Kanalisation / Verdauung, Brücken, Weltraum	
3.2.5	Löwenzahn 5	Terzio-Verlag 2001	Themen: Auge, Nase, Heilkräuter, Eisenbahn und Räder, Schnecken, Watt und Deich	<a href="http://www.ph-heidelberg.de/wp/gerve/sucomputer/">www.ph-heidelberg.de/wp/gerve/sucomputer/</a> Ordner Did. Werkstatt (Seminararbeit)
3.2.6	Löwenzahn 6	Terzio-Verlag 2002	Themen:	Ordner Did. Werkstatt (Seminararbeit)
3.2.7	Löwenzahn 7	Terzio-Verlag 2003	Themen:	
3.3.1	Kinderatlas	Kiribati	Text- und Bildinfoseiten	
3.3.2	Die Meere für Kinder	Kiribati	Text- und Bildinfoseiten	
3.3.3	Wetter für Kinder	Kiribati	Text- und Bildinfoseiten	
3.3.4	Universum für Kinder	Kiribati	Text- und Bildinfoseiten	noch nicht beschafft Ordner Did. Werkstatt (Seminararbeit)
3.3.5	Geschichtsbuch für Kinder	Topos / Kiribati	Text- und Bildinfoseiten	
3.3.6	Mensch für Kinder	Topos / Kiribati	Text- und Bildinfoseiten	
3.3.7	Technik für Kinder	Topos / Kiribati	Text- und Bildinfoseiten	

Nr.	Titel	Verlag / Anbieter	Inhalt / Themen	Analysen / Kommentare
3.4.1	Meine erste Reise um die Welt	Bibliografisches Institut Mannheim / Dorling Kindersley 1997	Infos, Spiele zu den Kontinenten	Ordner Did. Werkstatt (Seminararbeit)
3.4.2	Mit der Kichererbsenbande auf Weltreise	Ravensburger	Infos und Spiele zu den Kontinenten	
3.4.3	Die kleine Ritterburg			noch nicht beschafft
3.4.4	Das Geheimnis der Burg	Bibliografisches Institut Mannheim / Dorling Kindersley 1997	Infos rund um das Leben auf einer Burg mit Rollenspiel	
3.4.5	ADDY Junior: Technik			
3.4.6	Payuta		Geschichte zum Leben der Eskimos	
3.4.7	Wie weit ist die Welt?	GSE e.V. www.gse-ev.de	Infos und Spiele zu Ländern der sogenannten Dritten Welt	
3.4.8	Yaku	Kindernothilfe www.kindernothilfe.de	Viele Infos zum Thema Wasser in Adventure-Game (für Sek I/II od. Sachanalyse)	
3.5.1	Das Verkehrs-Lernspiel: Fred und das Flaschenfahrrad	Tivola www..tivola.de		
3.5.2	Mit Anne und Ben sicher durch den Straßenverkehr	Verlag Heinrich Vogel www.cotec.de		
3.5.3	Verkehrsspiel mit Anna und Nick	Ravensburger Interaktiv		
3.5.4	RMS Fahrradwelt	Universität Kassel	Lernprogramm zum sicheren Fahrradfahren	
3.5.5	Beiki ... die Lerntouren	IWU	Lernprogramm zum Radfahren für 11 bis 14-Jährige	
3.6.1	Lilli und die aufregende Welt der Bäume	Prisma Interactive		
3.6.2	Lilli: Die aufregende Welt der Pilze	Prisma Interactive		
3.6.3	Lilli und das Wetter	Prisma Interactive		Ordner Did. Werkstatt (Seminararbeit)
3.6.4	Lilli und andere Ameisen-völker	Prisma Interactive		
3.7.1	Fliegen – Flattern - Flugmaschinen	Tivola www.tivola.de	Spielgeschichte mit Infos rund ums Fliegen	

## 4. Lernprogramme / multimediale Lernumgebungen

Nr.	Titel	Verlag / Anbieter	Inhalt / Themen	Analysen / Kommentare
4.1.1	Platsch. Mit Click und Clever die Wasserwelt entdecken	Auer Donauwörth 1997	Infos und Videos von Experimenten zum Themenkreis Wasser: Wasserkreislauf, Meer, Teich, Mensch und Wasser (Wasserversorgung / -verbrauch / -entsorgung), Bedeutung des Wassers)	<a href="http://www.ph-heidelberg.de/wp/gerve/sucomputer/">www.ph-heidelberg.de/wp/gerve/sucomputer/</a> Ordner Did. Werkstatt (Seminararbeit)
4.1.2	Dem Leben auf der Spur	Auer Donauwörth		noch nicht beschafft
4.1.3	Mit Alex auf Reisen: Deutschland	Heureka Klett 1998	Infos über die Landschaftsgürtel Deutschlands, Einführung ins Kartenverständnis mit angebundene Übungen	
4.1.4	Trudi entdeckt Ort und Zeit	Edmark		Ordner Did. Werkstatt (Seminararbeit)
4.1.5	Sammy entdeckt die Wissenschaften	Edmark		
4.1.6	Lebensraum Wald	Westermann		
4.2.1	Wiesenblumen. Ein Programm für Grundschulkinder	InfoSCHUL / cotec www.cotec-verlag.de	Infos, Wissensabfragespiele und Arbeitsblätter zum Ausdrucken zu Blumen der Wiese	
4.2.2	Unser Wald.	InfoSCHUL / cotec www.cotec-verlag.de	Infos, Wissensabfragespiele und Arbeitsblätter zum Ausdrucken zum Wald (Pflanzen der Waldstockwerke, Tiere, Bedeutung, Waldarten, Gefahren, Pflege/Jagd)	
4.2.3	Wasser ist Leben.	InfoSCHUL / cotec www.cotec-verlag.de	Infos, Wissensabfragespiele und Arbeitsblätter zum Ausdrucken zum Thema Wasser (Pflanzen, Gewässerzonen, Tiere, versch. Gewässer, Gewässerschutz)	
4.3.1	Kids entdecken die Naturwissenschaften	Koch Media Deutschland / Dorling Kindersley 2001	Infos, Übungs- und Dokumentationsmöglichkeiten zu den Themen Elektrizität, Kraft / Energie, Wärme, Licht und Schall, Stoffe / Material, Reaktionen, Lebewesen, einfache Maschinen, Weltraum	<a href="http://www.ph-heidelberg.de/wp/gerve/sucomputer/">www.ph-heidelberg.de/wp/gerve/sucomputer/</a> Ordner Did. Werkstatt (Seminararbeiten)
4.3.2	Kids entdecken die Geschichte	Koch Media Deutschland / Dorling Kindersley 2001	Infos, Suchaufgaben- und Dokumentationsmöglichkeiten zu den Themen Antikes Ägypten, Altgriechenland, Römisches Reich, Chinesisches Reich, Mittelalterliches Europa, Inkareich, Industriezeitalter, Stadt der 20er Jahre	(Seminararbeit print)
4.3.3	Kids entdecken den menschlichen Körper	Koch Media Deutschland / Dorling Kindersley 2001		noch nicht beschafft
4.3.4	Biologie macht Spaß	Koch Media Deutschland / Dorling Kindersley 2002	Übungen und Infos zu den Themen Menschen, Tiere, Pflanzen, Lebensräume	(Hausarbeit print)
4.3.5	Chemie macht Spaß	Koch Media Deutschland / Dorling Kindersley 2001	Übungen und Infos zu den Themen Sortieren, Testen, Verändern, Trennen	
4.3.6	Physik macht Spaß	Koch Media Deutschland / Dorling Kindersley 2001	Übungen und Infos zu den Themen Kräfte, Elektrizität, Licht, Schall, Wärme	
4.4.1	KosmosKids experimentieren: Geheimnisse der Erde 1	United Soft Media 2002	Infos und Übungen zu vielen Ländern der Erde	
4.4.2	KosmosKids experimentieren mit Licht, Erde und Schwerkraft	United Soft Media 2001	Infos, virtuelle Experimente und Übungen zu den Titel-Themen	
4.4.3	KosmosKids experimentieren mit Wasser, Luft und Materie	United Soft Media 2001	Infos, virtuelle Experimente und Übungen zu den Titel-Themen	

Nr.	Titel	Verlag / Anbieter	Inhalt / Themen	Analysen / Kommentare
4.5.1	Winnies Welt	Cornelsen	Datenbank-Oberfläche mit offenen Gestaltungswerkzeugen; umfassenden Informationen, Arbeitsanregungen und Materialien zum Ausdrucken zu Tiere und Pflanzen, hören, Feuer	
4.5.2	Igel	Pro Igel e.V. <a href="http://www.pro-igel.de">www.pro-igel.de</a>	Infos, Übungen, Seite zum freien Schreiben zu Bildern, Materialien zum Ausdrucken rund um den Igel	
4.5.3	Samenverbreitung bei Blütenpflanzen	FWU Grünwald <a href="http://www.fwu.de">www.fwu.de</a>	Infos-, Übungen, Dokumentations- und Gestaltungshilfen zu den Verbreitungsarten Flug-, Lock-, Vorrats-, Klett- und Schleuderfrüchte	
4.5.4	Die Wespe	FWU Grünwald <a href="http://www.fwu.de">www.fwu.de</a> Gervé 2001	Infos-, Übungen, Dokumentations- und Gestaltungshilfen zu Leben und Nestbau der Wespe	
4.5.5	Die Wespe	Gervé 2001 (Urfassung)	Infos-, Übungen, Dokumentations- und Gestaltungshilfen zu Leben und Nestbau der Wespe	
4.6.1	Blickpunkt 1,2	Schroedel	Begleit-CD zum Sachunterrichts-Schulbuch „Blickpunkt“	
4.6.2	Blickpunkt 3,4	Schroedel	Begleit-CD zum Sachunterrichts-Schulbuch „Blickpunkt“	
4.7.1	Was kriecht und krabbelt denn da?	Studis PH Heidelberg (Seminar Gervé)	Assel, Regenwurm, Ohrwurm, Kreuzspinne	
4.7.2	Was kriecht und krabbelt denn da? Version 2.0 (deutsch-englisch)	s.o.	woodlouse, earthworm, earworm, cross spider	
4.7.3	Musikinstrumente	Studis PH Heidelberg (Seminar Gervé)	Infos, Übungen u. Dokuseiten zu Bratsche, Flöte, Gitarre, Klavier, Schlagzeug	

## 5. Simulationen / Gestaltungssoftware / Werkzeuge / Autorensysteme

Nr.	Titel	Verlag / Anbieter	Inhalt / Themen	Analysen / Kommentare
5.1.1	SimTown	Maxis	Stadtsimulation für Kinder (Wohnen-Infrastruktur -Freizeit-Sicherheit-Ökologie)	
5.1.2	Abenteuer Bauernhof	Tivola <a href="http://www.tivola.de">www.tivola.de</a>	Unsinniges „Simulationsspiel“	
5.1.3	Professor Tims verrückte Werkstatt		Spielerische Techniksimation	noch nicht beschafft <a href="http://www.ph-heidelberg.de/wp/gerve/sucomputer/">www.ph-heidelberg.de/wp/gerve/sucomputer/</a>
5.2.1	Der Mosaikbilderplanet	Mobiola / cotec <a href="http://www.cotec-verlag.de">www.cotec-verlag.de</a>	Elektronisches Bilderbuch mit Bild- und Klang- Baukasten zur phantasiereichen Rekonstruktion einzelner Szenen	
5.2.2	Verkehrserziehung. Eine CD zur Gestaltung des eigenen Schulwegs	? / cotec <a href="http://www.cotec-verlag.de">www.cotec-verlag.de</a>	Straßenbaukasten: Verkehrswege konstruieren, Zeichen und Regeln kennen lernen	Ordner Did. Werkstatt (Seminararbeit)
5.2.3	Erzähle Geschichten mit Bastian	Edmark <a href="http://www.cotech.de">www.cotech.de</a>	Multimediale Geschichten entwerfen	
5.3.1	Toppics	Medienwerkstatt Mühlacker	Erweiterbare Multimedia-Datenbank für Kinder; Vorhandene Themen: Amphibien im Garten, Grasfrosch, Erdkröte; Vögel; Nord- u. Ostsee, Hamburger Hafen, Küstenschutz, Flachs, alte Berufe im Dorf, Ziegelwerk	<a href="http://www.ph-heidelberg.de/wp/gerve/sucomputer/">www.ph-heidelberg.de/wp/gerve/sucomputer/</a>
5.3.2	Multimedia-Werkstatt	Aquasoft <a href="http://www.aquasoft.de">www.aquasoft.de</a>	Werkzeug zum Schreiben, malen, erstellen von Präsentationen	
5.4.1	Mediator 6	Matchware <a href="http://www.matchware.net">www.matchware.net</a>		

## 6. Internet für Kinder: Tools und Materialien

Nr.	Titel	Verlag / Anbieter	Inhalt / Themen	Analysen / Kommentare
6.1.1	Klick an! Entdecke Computer und Internet. Medienordner Klick an! Entdecke Computer und Internet. Arbeitsheft	Hagemann 2000-2002	Lehrerkommentare zu einem Internet-Grundkurs für Grundschüler, Arbeitsheft, CD-ROM mit geeigneten Internetseiten für die Bearbeitung	
6.1.2	Klick an! Entdecke das Weltall. Medienordner	Hagemann 2000-2002	Arbeitskarten und entsprechende CD-ROM mit geeigneten Internetseiten für die Bearbeitung	
6.1.3	Klick an! Entdecke das Wetter. Medienordner	Hagemann 2000-2002	Arbeitskarten und entsprechende CD-ROM mit geeigneten Internetseiten für die Bearbeitung	
6.1.4	Klick an! Entdecke Europa. Medienordner	Hagemann 2000-2002	Arbeitskarten und entsprechende CD-ROM mit geeigneten Internetseiten für die Bearbeitung	
6.1.5	Klick an! Entdecke den Wald. Medienordner	Hagemann 2000-2004	Arbeitskarten und entsprechende CD-ROM mit geeigneten Internetseiten für die Bearbeitung	

## 7. Filme auf DVD

7.1.1	WAS IST WAS Geschichte	Tessloff	Saurier, Mumien, Römer, Ritter und Burgen, Seeräuber, Indianer	
7.1.2	WAS IST WAS Technik	Tessloff		
7.1.3	WAS IST WAS	Tessloff		
7.1.4	WAS IST WAS	Tessloff		
7.1.5	WAS IST WAS	Tessloff		