

„HSE: Go digital! Now!“ ist ein Verbundprojekt der Universität Heidelberg und der Pädagogischen Hochschule Heidelberg. Es wird vom Ministerium für Wissenschaft, Forschung und Kunst Baden-Württemberg gefördert und ist an der hochschulübergreifenden Heidelberg School of Education (HSE) angesiedelt. Ziel des Projekts ist der Aufbau des „HSE Digital Teaching and Learning Lab“ als Raum für Forschungs- und Lehrprojekte zur Digitalisierung in der Lehrerbildung und zur Vermittlung von Digitalkompetenzen für angehende und berufstätige Lehrkräfte. In diesem Rahmen besetzt die HSE **zum nächstmöglichen Zeitpunkt** befristet für die Projektlaufzeit **bis 31.12.2020**

**eine Stelle als Mitarbeiter/in (50%, TV-L EG 13)  
Technik und Informatik im „HSE Digital Teaching and Learning Lab“**

Mit der Heidelberg School of Education haben die Universität Heidelberg und die Pädagogische Hochschule Heidelberg einen gemeinsamen Ort geschaffen, dessen innovative institutionelle und kommunikative Strukturen dazu dienen, die inhaltlichen Ziele der exzellenten Lehrerbildung am Standort Heidelberg voranzutreiben. Mehr Informationen unter [www.hse-heidelberg.de](http://www.hse-heidelberg.de).

**Zu den Aufgaben gehören insbesondere:**

- Anforderungsanalyse für die Infrastruktur des „HSE Digital Teaching and Learning Lab“
- Entwicklung von digitalen Diensten und Mitwirkung an der Einrichtung der digitalen HSE-Plattform sowie technischer Support
- Mitarbeit bei Auf-/Ausbau und Verantwortlichkeit für Wartung des „HSE Digital Teaching and Learning Lab“
- Mitarbeit bei der Zusammenführung und beim Abgleich bereits bestehender technischer Formate der Universität und der Pädagogischen Hochschule Heidelberg auf dem Feld digitaler Lehrerbildung
- Beratung und technischer Support für Nutzergruppen des „HSE Digital Teaching and Learning Lab“
- Unterstützung bei der Durchführung von Zusatzqualifikationen zum Thema „Digital Teaching and Learning“ für Lehramtsstudierende

**Es gelten folgende Einstellungsvoraussetzungen:**

- Überdurchschnittlich abgeschlossenes Hochschulstudium im Bereich Informatik, Informationswissenschaft, Informatikdidaktik oder mit einer vergleichbaren Schwerpunktsetzung in einem lehrerbildenden oder bildungswissenschaftlichen Studiengang
- Ausgeprägte Kenntnisse und hohe Affinität zu neuesten technologischen Entwicklungen und Produkten mit Anwendungsbezug zur Digitalisierung in der Lehrerbildung
- Erfahrungen in Systemadministration
- Erfahrungen mit Lernplattformen und/oder Kommunikations- bzw. Kooperationsplattformen
- Sicheres Umgehen mit Programmiersprachen
- Gute Programmierkenntnisse sind erwünscht
- Gute Englischkenntnisse sind erwünscht
- Ausgeprägte Team- und Kommunikationsfähigkeiten sowie interdisziplinäre Dialogkompetenz
- Eigenverantwortliches Arbeiten, hohe Serviceorientierung und ausgeprägtes technisches Verständnis

**Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung mit folgenden Unterlagen:**

- Curriculum Vitae, Zeugnisse und Urkunden
- Ggf. Verweise auf eigene einschlägige Portfolios, digitale Plattformen usw.
- Motivationsschreiben (max. 1 Seite) und schriftliches Konzept zum Prozess der Einführung eines Labs (max. 3 Seiten)

Die Universität Heidelberg und die Pädagogische Hochschule Heidelberg legen Wert auf die berufliche Gleichstellung von Frauen und Männern. Schwerbehinderte Bewerber/innen werden bei gleicher Eignung vorrangig eingestellt. Für die Bewerbung anfallende (Reise-)Kosten können nicht erstattet werden. Bitte haben Sie Verständnis dafür, dass die Bewerbungsunterlagen nicht zurück gesandt werden können.

Bitte senden Sie Ihre Bewerbung bis zum **06.01.2019** zusammengefasst in einer PDF-Datei (max. 25 Seiten und max. 5 MB) an **heiedu4@uni-heidelberg.de**. Bitte benennen Sie die PDF-Datei mit dem Kennwort „Go digital IT“ und Ihrem Nachnamen und geben Sie das Kennwort auch in der Betreffzeile Ihrer E-Mail an. Die Auswahlgespräche finden am 17., 18. und 22.01.2019 statt.

Nähere Informationen zum Verbundprojekt „**HSE: Go digital! Now!**“ unter [www.hse-heidelberg.de/go-digital](http://www.hse-heidelberg.de/go-digital).