



### 7) Nudel-Wechsel

Partner, Gasse. Auf Kommando die abgestellte AN des Partners greifen, bevor sie umfällt.  
Abstände variieren/vergrößern.



### 8) Nudel-Spießbrutenlauf

Gasse. Der Läufer darf nur von hinten mit der AN auf den Körper geschlagen werden. Kopftreffer sind verboten.



### 9) Nudel-Vertrauenssprint

Gasse. AN jeweils in Augenhöhe mit der rechten Hand Richtung Partner halten. Jeweils ein Sch spurtet mit Anlauf durch die Gasse. Immer kurz bevor er die AN mit dem Kopf berührt, wird diese schnell nach oben geführt. Der Sprinter soll dabei seine Geschwindigkeit nicht verringern.



### 10) Nudel-Transportstaffel

Jeder hat eine AN. Nach dem Umlaufen eines Mals übergibt der erste dem zweiten seine AN, dieser läuft mit seiner AN und der übergebenen AN los, usw. bis alle gelaufen sind, bzw. der letzte mit allen AN ins Ziel kommt.