



13) Nudel-Mikado

Alle AN liegen wahllos aufeinander im Kreis. Jeder versucht nacheinander eine AN zu entnehmen, ohne dass etwas wackelt.
Auch als Gruppenwettkampf möglich.



14) Nudel-Mühle

Alle AN werden über Kopf gehalten. Einer beginnt die AN auf den Boden zu schlagen. Dann reihum immer der nächste in gleichmäßigem Rhythmus (Mühle!).



15) Nudel-Klassenkreis

Innenstirnkreis, AN steht jeweils direkt vor dem Körper auf dem Boden, oben jeweils gestützt durch beide Zeigefinger. Auf Kommando gegen den Uhrzeigersinn die nächst AN schnappen, bevor sie umfällt. Wie oft schafft die ganze Kl. den Wechsel, ohne eine gefallene AN?



16) Nudel-Kreislauf

Außenstirnkreis. AN jeweils vor dem Körper auf dem Boden ablegen. Nacheinander schnell im gleichen Rhythmus die AN überlaufen. Achtung: Die AN dürfen nicht berührt werden



17) Nudel-Hürdenkreislauf

Wie 12) nur dass die AN als kleine Hürden ca. 30 cm hoch gehalten werden. Leichtes „Barren“ der knienden Sch. gegen das Schienbein der Läufer ist erlaubt.



18) Nudel-Fangspiele

- zwei Gr. gegeneinander, jeder hat eine AN, wer abgeschlagen ist geht auf das Freimal (Matte) seiner Gr., sobald der vierte Sch. auf das Freimal kommt, darf der erste wieder ins Feld, usw. Keine Kopftreffer.
- wie oben auf Zeit: welche Gr. schlägt in zwei Min. die meisten Gegner ab?
- 3-4 Fänger mit AN. Wer abgeschlagen ist, wird neuer Fänger.
- etc. ! Schülervorschläge!