

08:30	Ankommen und Einstimmung auf Wonder													
09:00	Begrüßung & Warm Up													
09:15	Keynote :: Didaktische und ethische Implikationen der Nutzung von KI in Schule und Unterricht :: Prof. Dr. Marco Kalz :: Professor für Mediendidaktik PH Heidelberg													
10:00	Pause :: Bewegungspause													
10:30	Sessions	Grundschule		SekI/SekII			So.Päd.	Übergreifender Themenbereich					WONDER	
							Schul-organisation	Prävention	Führung	Prüfen/Bewerten	Fachübergreifender Medieneinsatz			
		Das iPad als Unterrichtswerkzeug im Fach Mathematik – Vertiefungsworkshop Arithmetik <b>Michael Dzibuany</b>	iPads im Sachunterricht <b>Kerstin Stieber</b>	SMEP Schüler Medientoren Programm <b>Alina Badan Kathrin Müller</b>	Das iPad im Mathematikunterricht in der weiterführenden Schule <b>Matthias Hauck</b>	Informatik plattform-unabhängig unterrichten <b>Yuri Bayat</b>	itslearning - Hören, Sehen & Verstehen <b>Tom Oser</b>	Moodle als Unterrichtsbegeleiter startklar machen <b>Dr. Isabelle Evers, Jochen Kathöfer</b>	„Please hold the line...“ Beziehungsgestaltung nicht nur im digitalen Schulalltag <b>Kerstin Scherer Heike Wiederkehr</b>	Mitnahme des Kollegiums im digitalen Wandel <b>Stefan Ruppenner</b>	Was ist eine zeitgemäße Prüfungskultur? <b>Dejan Mihajlovic</b>	Gamification im Unterricht <b>Christian Wettke</b>	Digitale Portfolios <b>Bernd Sippel</b>	<b>Austausch &amp; Vernetzung</b>
12:00	Pause :: Bewegungspause													
12:30	Sessions	„Let’s make them talk-digital“ iPads im Englischunterricht <b>Miriam Nienhaus</b>	Bild und Ton im Grundschulunterricht kreativ nutzen <b>Katrin Katz</b>	Fremdsprachenunterricht digital - Mündlichkeit im Fokus <b>Stefanie Schäfers</b>	Von 2D zu 3D im Mathematikunterricht <b>Constanze Lotter</b>	„Alles nur Simulation!“ Physik und Informatik verbinden <b>Yuri Bayat</b>	Digitale Medien geschickt im eigenen Unterricht einsetzen <b>Louis Voutta</b>	„EduPage – Schulsoftware für alles?“ <b>Daniel Berger</b>	Online Escape Room im Unterricht. „Bitte Was?! Kontern gegen Fake und Hass“ - Spielerisch lernen <b>Marco Herbst Sebastian Seitner</b>	Kollegien durch Veränderungen begleiten – Changemanagement für schulische Führungskräfte <b>Cornelia Stenschke neu</b>	Lern- und Prüfungskultur an der Gemeinschaftsschule <b>Susanne Posselt</b>	Einführung in den Umgang mit H5P <b>Michael Simon</b>	Digitale Exkursionen <b>Christian Wettke</b>	<b>Austausch &amp; Vernetzung</b>  <b>MARKTPLATZ</b>
14:00	Pause :: Bewegungspause													
14:30	Sessions	Digitale Lese-spuren mit Keynotes erstellen <b>Miriam Nienhaus</b>	Das iPad im Unterricht der Grundschule <b>Andrea Lemm</b>	Digitale Medien im Sportunterricht <b>Moritz Mödinger</b>	Das iPad im Biologieunterricht <b>Stefanie Schäfers</b>	How2App – App-Programmierung in der Sek I & Sek II <b>Markus Hartmann</b>	Interaktive und mehrsprachige Mathematik-Selbstlernkurse für das SBBZ <b>Steffen Jakowski</b>	Ausgewählte Messengerdienste für den Schulalltag und deren Funktionalitäten <b>Saban Peker</b>	Grenzen der Meinungsfreiheit – Hate Speech als Unterrichtsthema <b>Caroline Boos Udo Lihs</b>	Digital Leadership – Verändert sich Führung? <b>Cornelia Stenschke</b>	Alternative Prüfungsformate – Kompetenztests statt Klassenarbeiten <b>Joachim Oest</b>	Einsatz von digitalen Mind-mapping Tools und interaktiven Whiteboards im Unterricht <b>MMag. Dr. Mario Liftenegger</b>	Moodlekurse lernförderlich und attraktiv gestalten <b>Holger Meeh Martin Mai</b>	<b>Austausch &amp; Vernetzung</b>  <b>LOUNGE</b>
16:00	Pause													
16:15	Abschluss   Podium :: Zeitgemäße Prüfungskultur - Lernende und Lehrende kommen zu Wort													
17:00	Ende													

08:30	Ankommen und Einstimmung auf Wonder													
09:00	Begrüßung & Warm Up													
09:15	Keynote :: Lernen nach der Pandemie – Wie müssen wir Schulen nach der Pandemie weiterentwickeln? :: Micha Pallesche :: Rektor Ernst-Reuter-Gemeinschaftsschule													
10:00	Pause :: Bewegungspause													
10:30	Sessions	Grundschule		SekI/SekII		So.Päd.	Übergreifender Themenbereich						WONDER	
							Schulorganisation	Prävention	Führung	Fachübergreifender Medieneinsatz				
		Das iPad als Unterrichtswerkzeug im Fach Mathematik Vertiefungsworkshop Geometrie <b>Michael Dzibuany</b>	Privatsache! Bilder im Netz: Medienkompetent auch schon in der Grundschule! <b>Ursi Zeilinger</b>	Das iPad im Fach Musik <b>Christian Heneka</b>	Geschichten, Gedanken und Ideen – Deutschunterricht mal anders <b>Verena Knoblauch</b>	Computerspiele im Geschichts- und Deutschunterricht <b>Georg Wohlfeld</b>	Diklusion: Individualisierung mit digitalen Medien <b>Dr. Lea Schulz</b>	Sitzen Sie noch oder gestalten Sie schon? Online-Sitzungen mit BBB/Moodle <b>Gunilla Kercher Dr. Mirco Mankel</b>	Verschwörungserzählungen im Internet <b>Holger Meeh Martin Mai</b>	Lerninseln – Lernorte im Quartier <b>Micha Pallesche</b>	Digitale Lernzielkontrollen, Meinungsfragen und Feedback <b>Anna Wenzel</b>	Myndset – Mit einem Kartenspiel zur kreativen (Unterrichts-) Idee <b>Christian Wettke</b>	Teacher Workload - effizienteres Arbeiten mit dem iPad <b>Fabian Bergwitz</b>	<b>Austausch &amp; Vernetzung</b>
12:00	Pause :: Bewegungspause													
12:30	Sessions	Medienkompetenzen anhand des Internet-ABCs <b>Kerstin Stieber</b>	Erste Programmversuche mit Matatalab und Osmo in der Grundschule <b>Mona Krug</b>	Ableton & Push im Musikunterricht (Fieldrecording) <b>Jochen Keil</b>	EduBreakout – Der Escape Room fürs Klassenzimmer <b>Georg Schlamp</b>	How2App – App-Programmierung in der Sek I & Sek II <b>Markus Hartmann</b>	Praktische Beispiele zum Einsatz digitaler Medien im Unterricht an einem SBBZ Lernen <b>Sabine Bindereif-Greten</b>	Verwaltung von Lehrgeräten für iPadOS/ MacOS <b>Frédéric Briend</b>	Schönheitsideale im Internet <b>Kathrin Müller Christian Heneka Anna Wenzel</b>	Digital Leadership – Verändert sich Führung? <b>Cornelia Stenschke</b>	KI im Unterricht: mit Rollenspielen, Brettspielen & Snap! <b>Jadga Hügle Katharina Mißling</b>	Einführung in den Book Creator Online <b>Michael Simon</b>	Augmented und Virtual Reality für Einsteiger <b>Fabian Bergwitz</b>	<b>Austausch &amp; Vernetzung</b>
														<b>MARKTPLATZ</b>
14:00	Pause :: Bewegungspause													
14:30	Sessions	Analoge Arbeitsaufträge digital umsetzen in der Grundschule <b>Andrea Lemm</b>	Allen Kindern eine Stimme geben: Junior-Medienexpert:innen gestalten & dokumentieren eigene Lernerfahrungen <b>Dr. phil. Annette Schulze</b>	Das iPad im Fach Wirtschafts-/Gemeinschaftskunde <b>Joachim Oest</b>	Berufsorientierung 4.0: Was müssen Zukunftsmacher*innen können? <b>Dr. Orfeas Dintsis</b>	Gamification im Unterricht am unterrichtsübergreifenden Feedback im Rollenspiel <b>Georg Wohlfeld</b>	Das iPad als Kommunikationshilfe: Einsatzmöglichkeiten im Unterricht am SBBZ <b>Christine Becker Markus Knab</b>	<b>Entfall</b>	Cybermobbing <b>Dr. Meike Uhrig</b> <i>neu</i>	Schulleitung als Leadership - digitale Schulentwicklungsprozesse gestalten und verantworten <b>Jacob Chammon</b>	Selbstgesteuertes Lernen u. Kernkompetenzen für das digitale Zeitalter fördern durch zeitgemäße Lernräume u. -formen <b>Dr. Yvonne Tröster</b>	Erklärfilme mit Explain Everything <b>Bernd Sippel</b>	TaskCards – Einführung in die Arbeit mit digitalen Pinnwänden <b>MMag. Dr. Mario Liftenegger</b>	<b>Austausch &amp; Vernetzung</b>
														<b>LOUNGE</b>
16:00	Pause													
16:15	Abschluss   Impulsvortrag und Austausch :: Schule im digitalen Wandel - mit Sandra Boser MdL, Staatssekretärin im Ministerium für Kultus, Jugend und Sport													
17:00	Ende													