

### Beispiel für Info-Seite

(Text / Hypertext / Vorlesefunktion, Zeichnungen auch animiert, Fotos und Videosequenzen)



### Beispiele für vielfältige und differenzierte Übungen

(Auswahlantworten, freie Texteingaben mit Fehlertoleranzen, Zuordnungen, ...)



### Beispiel für eine fertig gestaltete Arbeitsseite

(Lückentext, freie Texteingaben, Bildauswahl usw.)



Vielperspektivische und multimediale Zugänge zu einem exemplarischen Thema: das Huhn als Tier, als Vogel, als faszinierendes Lebewesen auf der einen Seite und als "industrieller" Lieferant von Fleisch und Eiern auf der anderen Seite.



### Autor:

Dr. Friedrich Gervé  
Gerda-Weiler-Str. 85  
79100 Freiburg

mail: gerve@ph-freiburg.de

Preis (Klassenraumlizenz)  
27,- € zzgl. 3,- € Versandpauschale

# MUMESU

Multimedia Programme für den Sachunterricht der Grundschule

neu!

lieferbar ab August 2005  
Preis: 27,- € (Klassenraumlizenz)

## "Das Huhn"

### Die Themen:



Einleitung  
Hahn und Henne  
Hühner sind Nutztiere  
Vom Ei zum Küken  
Hühnerzucht so oder so  
Lexikon



Bewährte Konzeption mit verbesserten Funktionen und erweiterten Arbeitsmöglichkeiten

neu:



Bildschirmauflösung (800x600)  
Umfangreiche Informationen  
auf mehreren Ebenen zum  
individuellen Vertiefen



- Hypertext / Zeichnungen / Fotos / Videos / Animationen

### Bereich "Eigene Seiten"

- weitgehend frei zu gestaltendes "Hühnerbüchlein", das gedruckt  
oder im Programm selbst "veröffentlicht" wird

### Erweiterte Funktionen im Notizblock

- neues Design, jetzt mehrere Seiten
- Schriftgrößen frei wählbar
- Bildauswahl und -anordnung
- Hintergrundbild selbst malen



### Verbesserte Suche

- Stichwortsuche auf fast allen Seiten direkt aufrufbar

### Neue Lexikonfunktion

- programmübergreifendes Glossar mit kurzen Textbeiträgen
- alphabetische Suche
- erweiterbar, optional auch durch Schüler/innen

### Forscheraufträge

- Vorbereitete Lernaufgaben für die eigenständig forschende  
Arbeit mit dem Programm oder anderen Medien
- erweiterbar durch Lehrer/in und Schüler/innen
- Ergebnisse der anderen einsehbar und kommentierbar

### Verbesserte PostBox

- neues Design
- größerer Mailspeicher
- Versenden als "echte" Mail



### Allerlei

- Rezepte und Sprichwörter (erweiterbar)
- Geschichten, Bilder, Arbeitsblätter zum Ausdrucken

## Programmübersicht



### Neue Stichwortsuche

(auf allen Seiten direkt verfügbar)



### Beispiel für einen Forscherauftrag.

Die eingetragenen Ergebnisse können verglichen und kommentiert werden.  
Aufträge können von der Lehrerin oder von den Schülerinnen und Schülern  
selbst eingegeben werden.



Im Mittelpunkt steht die Sache,  
ihr nähern sich die Schüler  
und Schülerinnen interaktiv.

- Schülerinnen und Schüler entdecken, suchen,  
sammeln und verarbeiten Informationen.
- Aus diesen Wissensbausteinen konstruieren  
sie mithilfe unterschiedlich "offener" Arbeits-  
angebote mehr oder weniger angeleitet und  
geführt ihr individuell bedeutsames Wissen.
- Sie veröffentlichen, vergleichen und  
kommentieren ihre Arbeitsergebnisse und  
gelangen so zu einem gemeinsamen Wissen.
- Sie trainieren die Reproduktion von  
Wissensbausteinen und gewinnen Sicherheit.
- Sie erwerben Wissen, Medien- und  
Handlungskompetenz.

